

# Bienvenido a las Escuelas Públicas de Portland

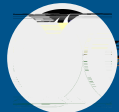


Las Escuelas Públicas de Portland (PPS) ofrecen una escuela de vecindario para cada niño en nuestro distrito junto con programas especializados disponibles a través de un proceso de solicitud.

En esta presentación, puede comenzar a explorar las opciones para el kínder hasta 5.º grado.

Visite [pps.net/Page/1024](http://pps.net/Page/1024) para conocer las opciones de escuela secundaria y preparatoria.

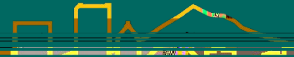
¡Comencemos a explorar!



Encuentre la escuela de su vecindario



PORTLAND PUBLIC SCHOOLS





# Explore las opciones de enfoque

Las PPS tienen cinco escuelas **DE OPCIÓN DE ENFOQUE**, cada una centrada en un tema o estilo de aprendizaje:



La **escuela Buckman Arts K-5 School**, ubicada en el centro del lado este de Portland



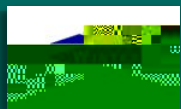
La **escuela Bridger-Creative Science K-8 School** ubicada en las afueras del sureste de Portland



La **escuela Odyssey K-8 School** en el suroeste de Portland



La **escuela Sunnyside Environmental K-8 School** en el sureste de Portland

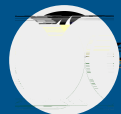


La **escuela Winterhaven STEAM K-8 School** en el sureste de Portland

Obtenga más información en [pps.net/k-5options](https://pps.net/k-5options)



# Explore las opciones alternativas



# Explore opciones de escuelas autónomas

Las PPS cuentan con CINCO ESCUELAS AUTÓNOMAS independientes, cada una de ellas con su propio tema, estructura, gobierno y sistema de admisión por sorteo.



Arthur Academy K-5 (SE)



Emerson School K-5 (NO)



Kairos PDX K-5 (N)



LeMonde French Immersion K-8 (SE)



Portland Village School K-8 (NE)

Póngase en contacto con cada escuela directamente para obtener información sobre su proceso de solicitud, o visite el [sitio web](#) de las escuelas autónomas.





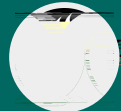






# Cómo elegir: Conceptos básicos de la transferencia para la DLI

Presente la solicitud a través del sorteo para el kínder y la solicitud para todos los demás grados en [pps.net/schoolchoice](https://pps.net/schoolchoice)



# Cosas que hay que tener en cuenta al momento de elegir

PROGRAMACIÓN:

